

POL in EBNF

Frederik Gröll

29. Mai 2008

<i>program</i>	=	<i>class</i>
<i>class</i>	=	<u>class</u> <i>class_identifier</i> <u>extends</u> <i>class_identifier</i> { (<i>declaration</i> <i>class</i> <i>function</i>)* }
<i>declaration</i>	=	<i>type</i> <i>var_identifier</i> (<i>var_identifier</i>)*
<i>function</i>	=	<i>type</i> <i>function_identifier</i> ((<i>type</i> <i>var_identifier</i> (<i>type</i> <i>var_identifier</i>)*)?) <i>block</i>
<i>while_loop</i>	=	<u>while</u> (<i>condition</i>) <i>block</i>
<i>block</i>	=	{ (<i>statement</i> <i>while_loop</i>)*
<i>condition</i>	=	<i>expression</i> <i>rel_operator</i> <i>expression</i>
<i>statement</i>	=	<i>assignement</i> <i>expression</i> ;
<i>assignement</i>	=	<i>var_identifier</i> <u>=</u> <i>expression</i>
<i>expression</i>	=	<i>term</i> (<u>+</u> <i>term</i> <u>-</u> <i>term</i>)*
<i>term</i>	=	<i>factor</i> (<u>*</u> <i>factor</i> <u>/</u> <i>factor</i>)*
<i>factor</i>	=	<i>integer</i> <i>var_identifier</i> (<i>expression</i>)
<i>function-call</i>	=	<i>object_identifier</i> (<i>object_identifier</i>)* <i>function_identifier</i> ((<i>expression</i> (<i>expression</i>)*)
<i>type</i>	=	<u>void</u> <u>int</u> <u>Slot</u> <u>Signal</u>
<i>rel_operator</i>	=	<u>==</u> <u><</u> <u><=</u> <u>></u> <u>>=</u> <u>!=</u>
<i>class_identifier</i>	=	<i>identifier</i>
<i>object_identifier</i>	=	<i>identifier</i>
<i>function_identifier</i>	=	<i>identifier</i>
<i>var_identifier</i>	=	<i>identifier</i>
<i>identifier</i>	=	<i>letter</i> (<i>letter</i> <i>digit</i>)*
<i>integer</i>	=	(<i>digit</i>)+
<i>digit</i>	=	(<u>0</u> - <u>9</u>)
<i>letter</i>	=	(<u>a</u> - <u>z</u> <u>A</u> - <u>Z</u> <u>_</u>)