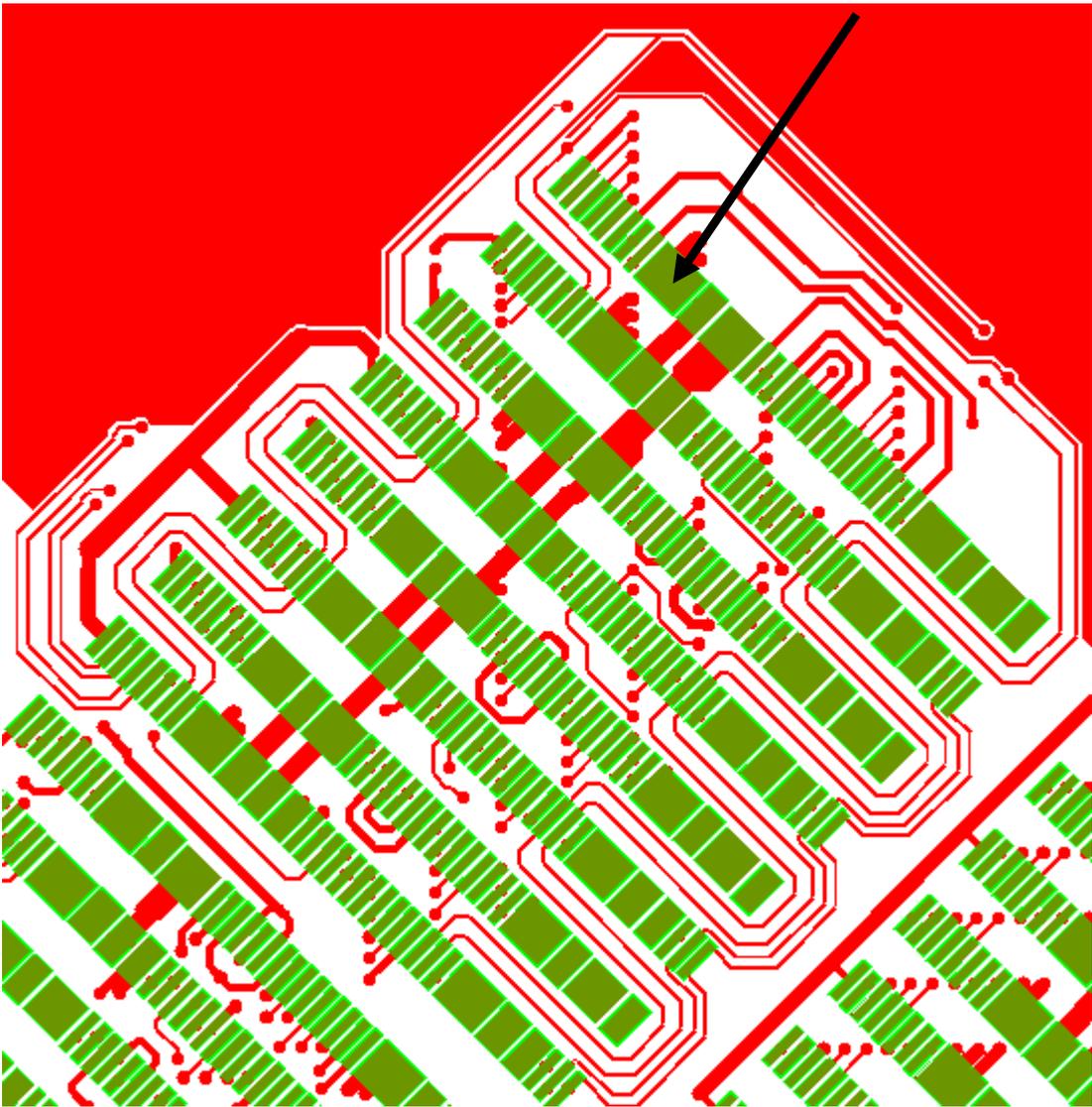
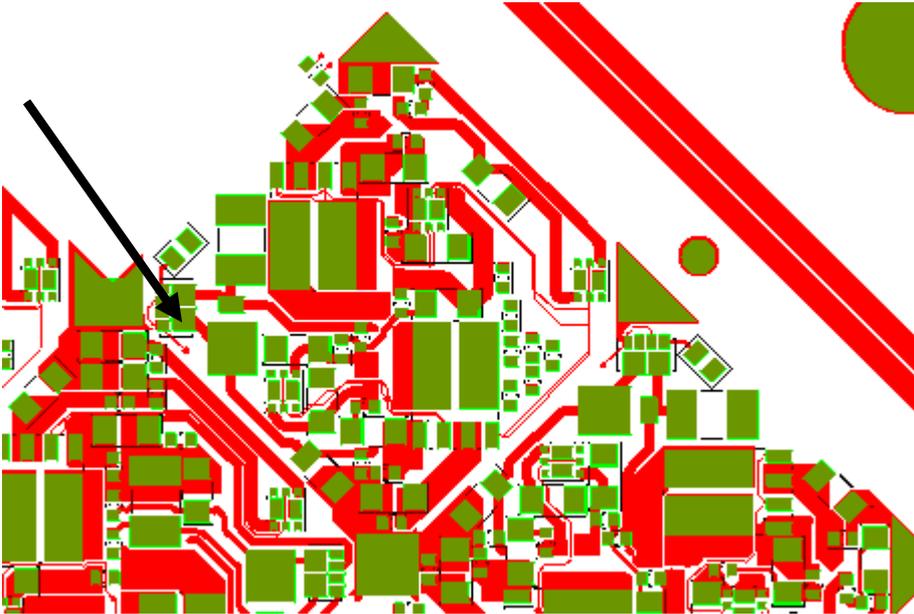
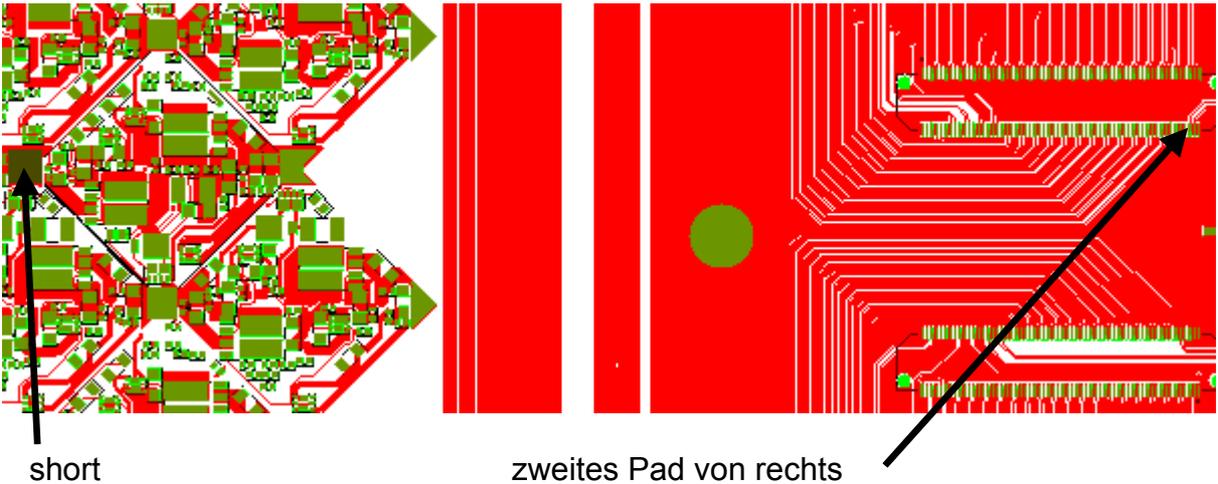


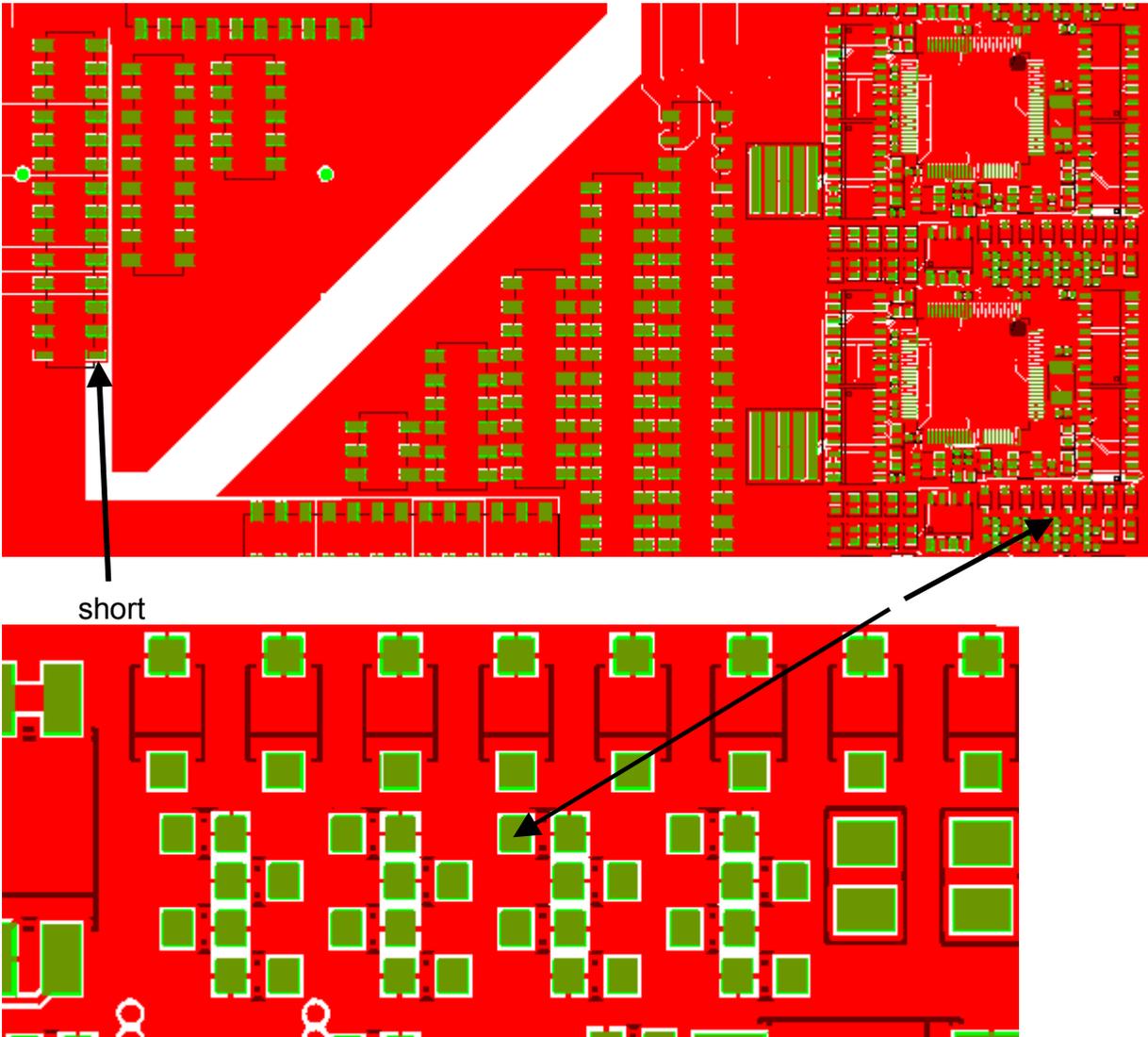
LP 1 Fehler 1 / Open Vorderseite Mitte rechts oben > Rückseite Mitte rechts oben:



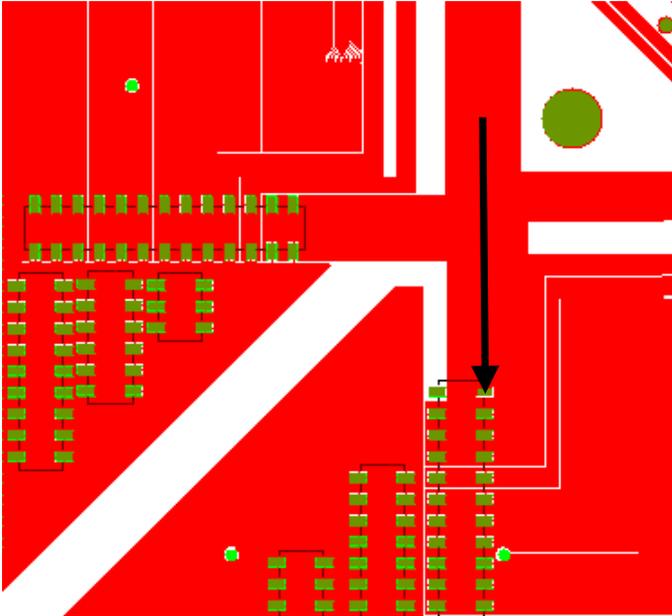
LP 1 Fehler 2 / short Vorderseite Mitte rechte Seite:



LP 1 Fehler 3 / short Vorderseite rechte obere Ecke:



LP 1 Fehler 4 / short Vorderseite linke untere Ecke zu rechte obere Ecke:

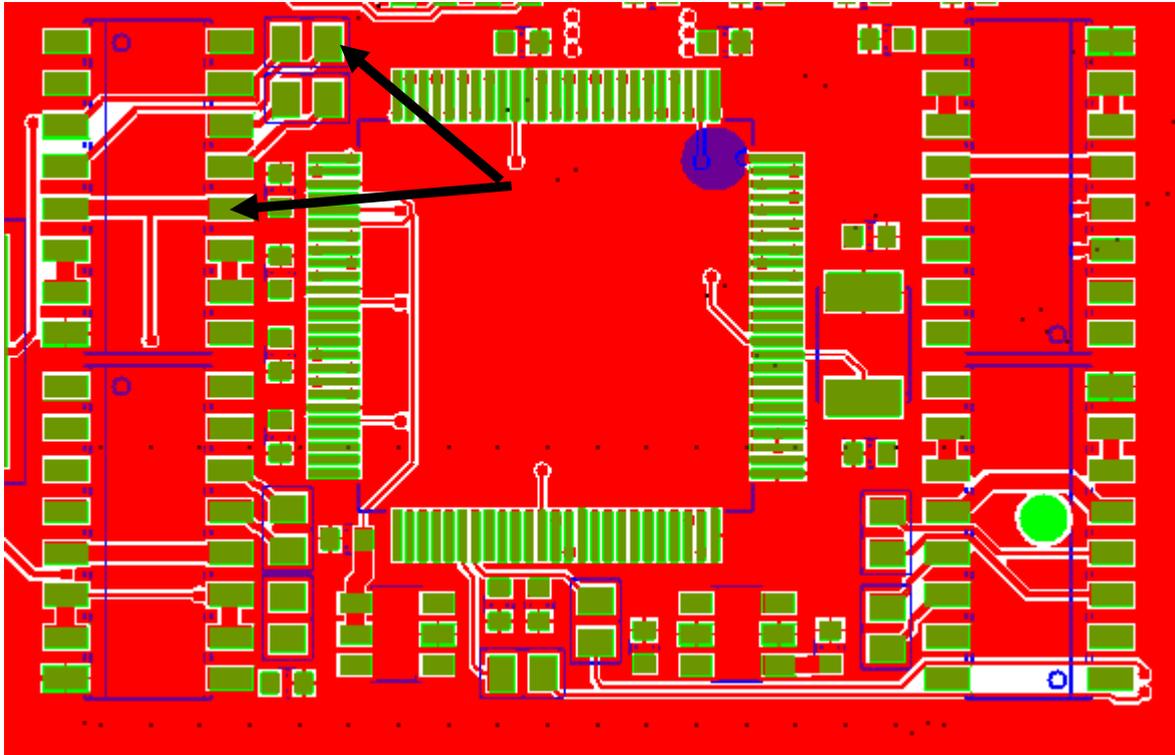


zweiter Endpunkt = wie Fehler 3

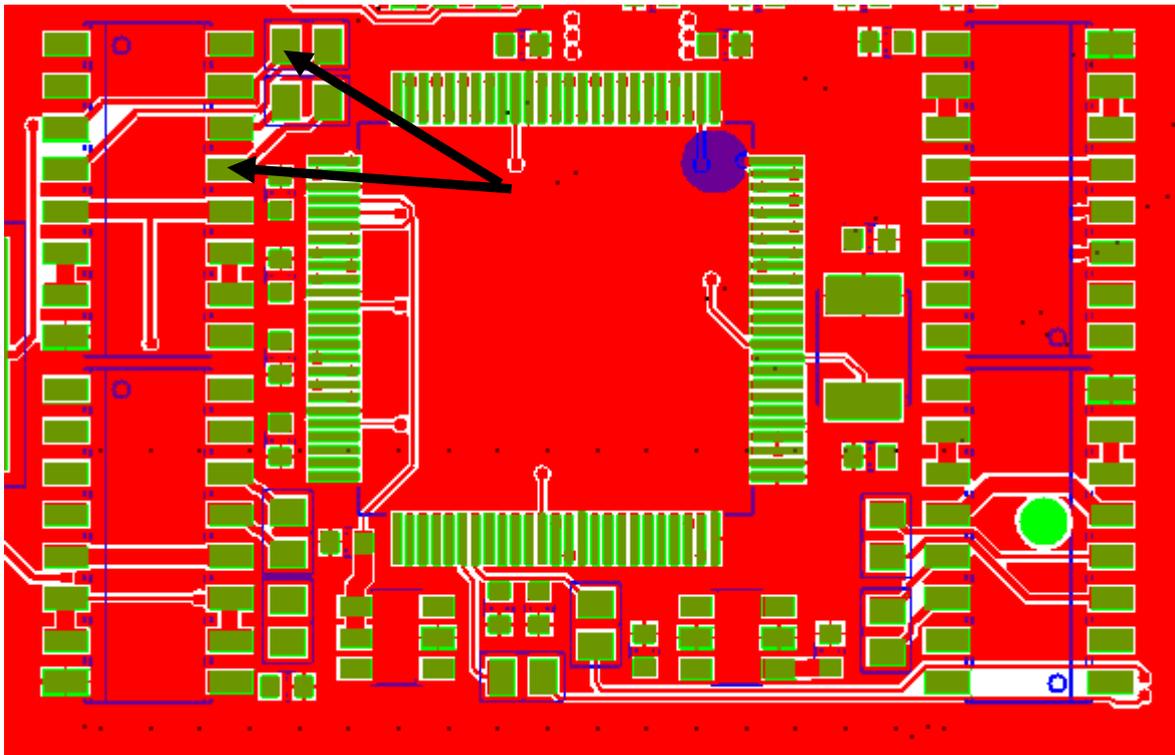
LP 2 Fehler 1 / Open Vorderseite Mitte > Rückseite Mitte rechts oben:

Gleicher Fehler wie LP1 ! (muss analysiert werden)

LP 2 Fehler 2 / Open Vorderseite rechte obere Ecke:

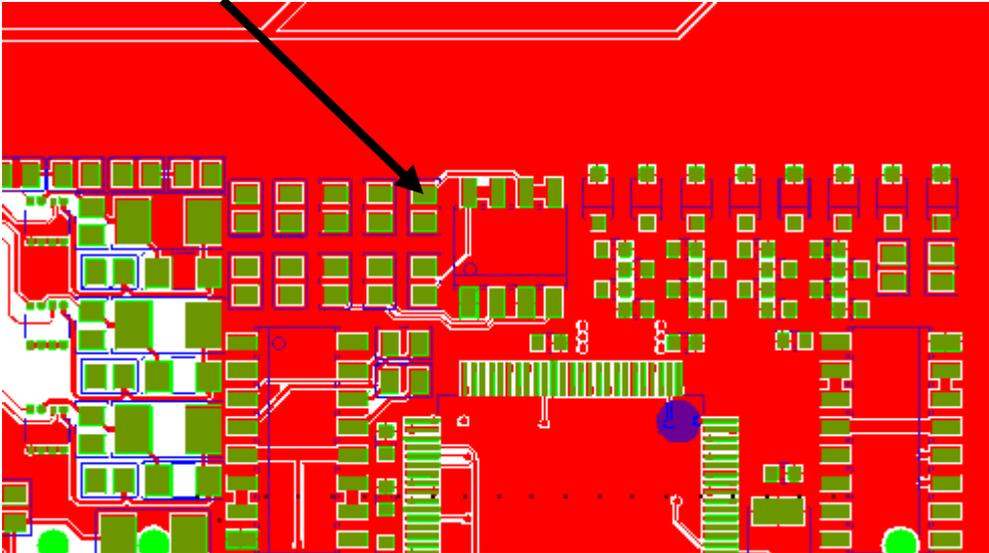
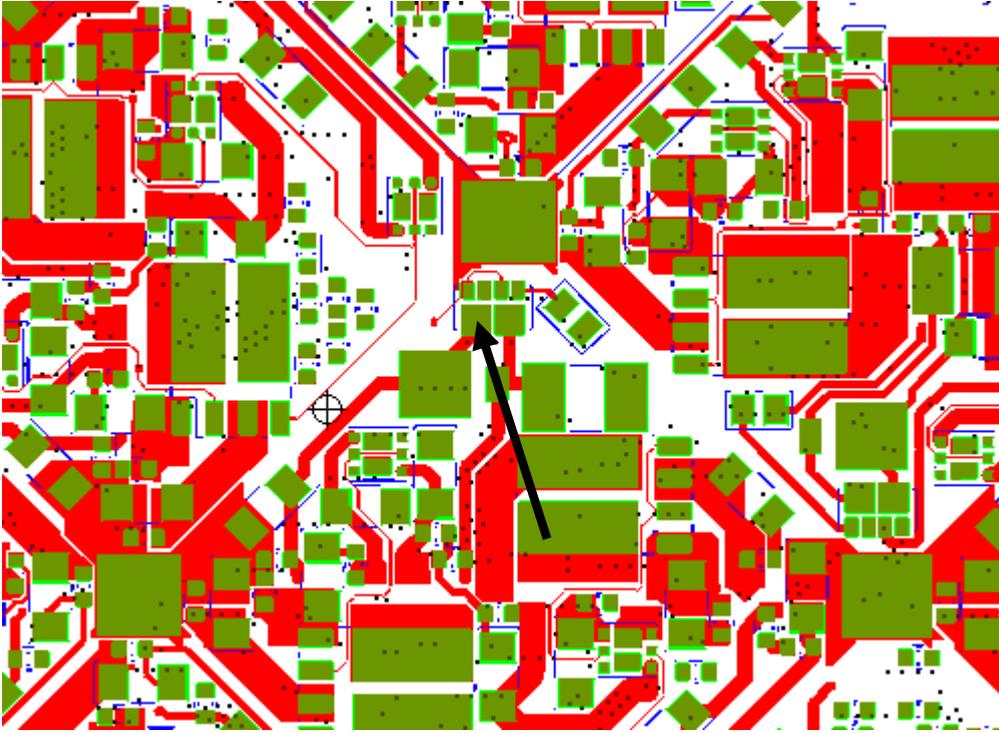


LP 2 Fehler 3 / Open Vorderseite rechte obere Ecke:



LP 2 Fehler 4 short durch Beschädigung > wird bei WE repariert!

LP 2 Fehler 5 / short Vorderseite genau Mitte der LP zu rechte untere Ecke:



LP 2 Fehler 6 / short Vorderseite genau Mitte der LP zu linke untere Ecke:



selber Endpunkt wie Fehler 5

